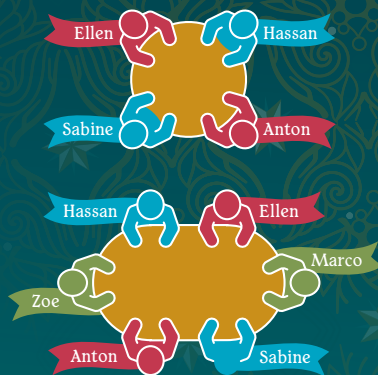


TEAM-MODUS

4 oder 6 Personen

♦ VORBEREITUNG ♦

Bildet 2 oder 3 Zweierteams (je nachdem, ob ihr 4 oder 6 Personen seid). Setzt euch so um den Tisch, dass die Teams sich abwechseln. Jede Person muss von ihrem Teammitglied durch die gleiche Anzahl an Gegnern auf der linken wie auf der rechten Seite getrennt sein.



Wenn ihr zu viert spielt, entfernt 12 verdeckte Karten aus dem Stapel, bei 6 Personen entfernt ihr keine Karten. Teilt an jede Person 3 Karten aus, wie in einem regulären Spiel.

♦ SPIELABLAUF ♦

Im Team-Modus wird nach den üblichen Regeln gespielt. Wenn ihr eine Karte in den Bezirk einer anderen Person legt, könnt ihr euren Partner oder einen Gegner wählen.

♦ WERTUNG ♦

Sobald das Spiel beendet ist, zählt jede Person ihre Punkte wie gewohnt und addiert die Punkte ihrer Höflingkarten zu denen seiner erfüllten Missionskarten. Für jedes Team wird nur die niedrigere Punktzahl der beiden Teammitglieder gewertet. Das Team mit der höchsten Gesamtpunktzahl gewinnt. Bei Gleichstand entscheidet die Punktzahl des zweiten Teammitglieds. Bei erneutem Gleichstand teilen sich diese Teams den Sieg.



EINE ERWEITERUNG FÜR HOF-VERRAT VON ROMARIC GALONNIER UND ANTHONY PERONE

Hof-Verrat's
DIPLOMATEN & VERTRAUTE
ILLUSTRIERT VON NOÉLME CHEVALIER

Neue Höflinge gesellen sich zur königlichen Tafel. Der Diplomat und der Vertraute bringen neue Möglichkeiten, die Gegner zu stören und machen neue Allianzen nötig.

Durch Hinzufügen dieser Erweiterung zum Basisspiel könnt ihr HOF-VERRAT nun auch zu **sechst** spielen. Außerdem gibt es nun einen Team-Modus für 4 oder 6 Personen. Die **neuen Höflinge bringen 2 zusätzliche Rollen**, den Diplomaten und den Vertrauten, für jede der 6 Familien des Spiels. Jede Rolle hat einen besonderen Effekt.

♦ SPIELMATERIAL ♦



6 Vertrauten-
Karten,
je 1 pro Familie



12 Diplomaten-
Karten,
je 2 pro Familie

♦ SPIELAUFBAU ♦

Mischt die Diplomaten- und Vertrauten-Karten in den Stapel der Höflinge. Legt dann abhängig von der Personenzahl eine bestimmte Anzahl Karten unbe-
sehen zurück in die Spielschachtel:

- ♦ Bei 2 Personen entfernt 36 Karten
- ♦ Bei 3 Personen entfernt 18 Karten
- ♦ Bei 4 Personen entfernt 12 Karten
- ♦ Bei 5 Personen entfernt 3 Karten
- ♦ Bei 6 Personen entfernt ihr keine Karten.
Ihr spielt mit allen 108 Karten.

Dann teilt ihr jeder Person 3 Karten aus.

NEUE ROLLEN



Wenn du einen Vertrauten in einen Bereich ausspielst, kannst du deine nächste Karte in denselben Spielbereich ausspielen. Ist diese ebenfalls ein Vertrauter, kannst du wieder die nächste Karte in denselben Bereich ausspielen.

Wenn du einen Vertrauten an die königliche Tafel legst, kannst du deine nächste Karte an einer beliebigen Stelle in diesem Spielbereich ausspielen.

Die Fähigkeit des Vertrauten ist optional.



Wenn du einen Diplomaten in einen Bereich ausspielst, darfst du eine andere Höfling-Karte, die sich in demselben Spielbereich befindet, nehmen und in deinen eigenen Bezirk legen.

Du kannst auf diese Weise einen verdeckten Spion nehmen, aber du deckst ihn weder auf noch siehst du ihn dir an, wenn du ihn deinem Bezirk hinzufügen.

Du kannst auf diese Weise keinen Wächter zu dir nehmen. Wenn du einen Diplomaten in deinen eigenen Bezirk spielst, hat dies keine Wirkung.

Die Fähigkeit des Diplomaten ist optional.